

Спортивный досуг для детей старшей группы

«В гостях у сказки».

Задачи: закрепление основных движений; развитие физических качеств: силу, ловкость, быстроту; формировать навык умение управлять своим телом в движении; воспитывать позитивные качества характера (находчивость, смелость, взаимопомощь, умение работать в коллективе).

Оборудование: два мяча, два обруча, две гимнастические палки, четыре дощечки, два мяча футбола, две шляпы, две пары больших сапог, две метлы, два ведра, кегли по количеству детей, два тоннеля с колокольчиками, «киндеры» по количеству детей.

Ход занятия:

Дети под музыку («Лукоморья нет на карте...» из к/ф «Новогодние приключения Маши и Вити») собираются в спортзале.

Воспитатель в образе сказочника:

Здравствуйте, ребята! Сегодня я приглашаю вас в гости в сказку.

Мы с хорошей сказкой неразлучны

А чудес у сказки до небес

Вы представьте, как бы было скучно

Если б в мире не было чудес!

Вы любите сказки? (да) Какие сказки вы знаете?

(ответы детей)

Какие сказки вам нравятся больше всего? Почему? (ответы детей). Обычно сказочные герои бывают веселыми и находчивыми, дружными и смелыми, ловкими и умелыми. Я думаю, что вы такие же. И мы это сейчас проверим.

Я приглашаю вас в веселый сказочный поезд. Положили руки на плечи друг другу. Поехали! (Музыка та же, что в начале.)

Разминка: «Змейкой» - ходьба и бег с различными положениями рук и ног, в конце разминки дети перестраиваются в две колонны.

Воспитатель: У нас с вами получились две команды.

Одна - Команда Изумрудного города

Вторая – Команда Тридесятого царства

Ребята наши эстафеты сегодня будут связаны с любимыми сказками.

Угадай героев сказки

Я даю вам всем подсказки

Чтобы легче отвечать

Будем строки рифмовать.

Итак, начинаем!

Первая загадка – подсказка.

Вот загадка не проста,

О трех дружочках сказка.

Первый - надутый, большой,

Вторая тощая, с широкой душой,

А третий - от носка до пят

Плетённый лапоть, говорят!

(сказка «Пузырь, соломинка и лапоть»).

1. Эстафета с мячом, обручем и гимнастической палкой.

Первый игрок ведет палкой мяч до обруча и оставляет его там, возвращается назад бегом, второй бегом до обруча, назад ведет мяч палкой к третьему игроку и т. д.

Молодцы! Победитель получает очко и «ключик».

Вторая загадка - подсказка

Он весёлый мальчуган

Он немножко хулиган

Ключик вытащил из тины

Деревянный ...Буратино!

(сказка «Золотой ключик или приключения Буратино»).

2. Эстафета «по кочкам».

Игрок берет две дощечки и с помощью их идет до флажка, обходит его и возвращается обратно. Ноги ставить только на дощечки, переставляя их.

Победитель по праву получает «ключик».

Третья загадка - подсказка

Он стал знаменитым вельможей и с тех

пор он охотится на мышей только изредка. (сказка «Кот в сапогах»).

4. Эстафета в сапогах и шляпе.

Первый игрок надевает сапоги огромного размера и шляпу, в таком виде преодолевает дистанцию до флажка и обратно, затем надевает все вещи второму игроку.

Четвертая загадка – подсказка:

Она живет в лесу дремучем

Темном, страшном и колючем.

Костяная есть нога

Это – бабушка...Яга!

(любые сказки, где встречается этот персонаж).

5. Эстафета с ведром и метлой.

Игроки выполняют задание, надев на ногу ведро и опираясь на метлу. Пробежав дистанцию, передают ведро и метлу следующему игроку.

Лучшим костяным ножкам – «ключик».

Шестая загадка - подсказка

Кто был в плену у Бармалея,
Зверушек кто лечить умеет,
На помощь к нам всегда спешит
Наш добрый доктор ... Айболит!
(сказка «Доктор Айболит»).

6. Эстафета с кеглями.

У первого игрока корзина с кеглями на две меньше, чем участников в команде. По сигналу он бежит до флажка, обегает его и бежит обратно и начинает «ставить градусники» всем игрокам, кроме первого, пустую корзину отдает игроку без кегли, уходя в конец команды. Второй с пустой корзиной бежит до флажка и возвращаясь, собирает «градусники» у всех игроков, отдает полную корзину третьему игроку и т.д.

Самые лучшие доктора получают очко и «ключик».

Седьмая загадка - подсказка

Никогда ему не верьте
Хоть он скажет, что бессмертен
Состоит он из мощей
Отвратительный ... Кощей!
(любые сказки, где есть этот персонаж).

7. Эстафета в туннеле.

Игрокам предстоит преодолеть туннель с колокольчиком так, чтобы он не зазвенел, затем подбежать к «сундуку», достать яйцо (пластмассовое из «киндера»), из него спичку и сломать его. Затем вернуться в команду, и передать эстафету следующему игроку.

Победитель получает очко и «ключик».

Воспитатель:

Не нужны были подсказки,

Угадали все вы сказки,

Создали их мудрецы,

А вы, ребята, молодцы!!

Вам понравилось наше путешествие в сказку. А мне очень приятно, что вы так хорошо знаете сказки.

Подводим итоги наших состязаний.

Подведение итогов и вручение сладких призов всем участникам.